



FACILITER L'ACCÈS À UNE ÉDUCATION UNIVERSITAIRE DE QUALITÉ

Fiche de poste

ANIMATEURS.TRICES- Bibliothèques IDEAS CUBE

PRÉSENTATION DE BSF:

Bibliothèques Sans Frontières (BSF) est une organisation qui œuvre pour que chaque femme et chaque homme, à travers le monde, puisse vivre dignement et s'épanouir à travers un accès facilité, ouvert et libre à l'information, l'éducation et la culture comme levier central d'émancipation et de développement durable. Depuis sa création en 2007, Bibliothèques Sans Frontières a pour missions de :

- Renforcer la protection, l'éducation et la prise en charge psychosociale des populations très vulnérables dans les situations d'urgence humanitaire et de post-conflits,
- Réduire les inégalités en matière d'accès à l'information, à l'éducation et à la culture dans le monde,
- Promouvoir les bibliothèques comme acteurs majeurs dans la réduction des inégalités et stimuler le goût d'entreprendre à travers les bibliothèques en les transformant en incubateurs de projets sociaux.

2. PRÉSENTATION DU PROJET:

Le projet poursuit un triple objectif :

1. Autonomiser les jeunes sénégalais en rendant l'éducation accessible à des milliers de jeunes rencontrant des barrières d'accès à l'enseignement au Sénégal, grâce à une solution numérique hors ligne et gratuite,
2. Accompagner les jeunes sénégalais à la définition de leur projet de vie en facilitant l'obtention du baccalauréat et en proposant la découverte des différents cursus



universitaires au Sénégal. En effet, seulement 37% des lycéen.nes sénégalais.es obtiennent leur baccalauréat et s'engagent dans des études secondaires,

3. Faciliter l'employabilité des jeunes sénégalais diplômés ou non, déjà insérés ou non dans le milieu professionnel, en mettant à leur disposition des ressources numériques spécifiques portant sur des compétences et connaissances transversales, découverte des filières, entrepreneuriat, etc. Pour les jeunes, il est en effet essentiel de renforcer leur formation, mais aussi leur maîtrise des compétences du 21e siècle, afin d'améliorer leur profil sur le marché du travail et de soutenir leurs initiatives entrepreneuriales, pour finalement se construire un meilleur avenir.

De fait, il comporte trois composantes:

Objectif 1/ Composante 1: Dans le cadre du 1er objectif, BSF collabore avec l'Université virtuelle (UVS). Il s'agira ainsi d'équiper 6500 étudiant.es inscrits à l'UVS en cartes SD fonctionnant offline contenant les contenus des parcours de formation de l'UVS afin de permettre à tous celles et ceux qui aujourd'hui n'ont pas accès aux espaces numériques ouverts (ENO) de l'UVS de poursuivre leur apprentissage à domicile.

Objectif 2 / Composante 2: BSF distribuera 1000 cartes SD auprès de 1000 lycéens en classe de terminale. Ces établissements scolaires ne sont pour l'heure pas identifiés mais devraient correspondre aux 5 lieux d'implantation des Kits IdeasCube pré-cités.

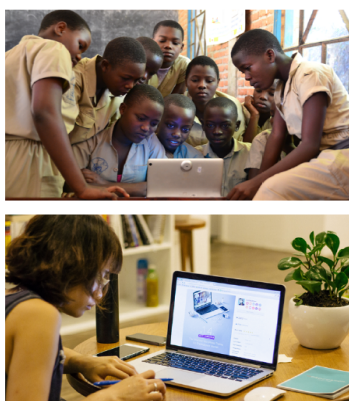
Objectif 3/ Composante 3: BSF distribuera 1000 cartes "employabilité" auprès de 1000 jeunes. Leur identification est en cours, et est réalisée en collaboration avec des acteurs jeunesse et employabilité sénégalais.



**Bibliothèques
Sans Frontières**
Libraries Without Borders

3. PRÉSENTATION DES OUTILS

L'Ideas Cube, une bibliothèque numérique offline :



LE KIT IDEAS^{CUBE} UN OUTIL PRÊT À L'EMPLOI

Pour répondre au manque d'équipement ou pour permettre la diffusion de contenus en groupe (au sein d'écoles, universités notamment), BSF propose un kit Ideas Cube complet.



1 Ideas Cube



2-20 tablettes



**1 projecteur pico
(facultatif)**



1 boîtier mobile

L'Ideas Cube est un nanoserveur qui permet de donner accès à des milliers de contenus, sélectionnés par nos équipes, validés avec nos partenaires et adaptés aux besoins des usagers : sites internet, vidéos, documents PDF, plateformes d'apprentissage ou de formations et ressources culturelles (Wikipedia, Khan Academy, TEDtalks, sélection issue de la bibliothèque du Projet Gutenberg). Ces ressources sont consultées par les utilisateurs via une interface dédiée, ergonomique et organisée par catégories thématiques.

Elles peuvent par ailleurs être téléchargées localement, sur le smartphone ou ordinateur personnel de l'utilisateur.

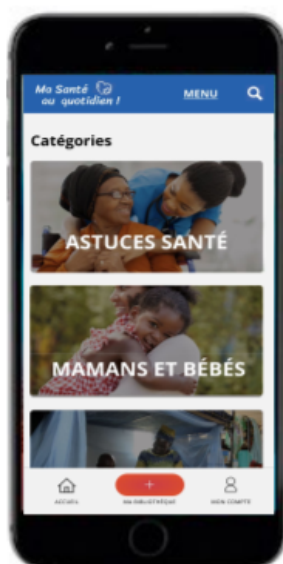
Dédié à un usage principalement collectif, l'Ideas Cube est autonome et ultra-portatif. Il fonctionne sans connexion internet pour fournir un accès à l'information dans les endroits les plus reculés. L'Ideas Cube crée un hotspot Wi-Fi sur lequel les utilisateurs peuvent se connecter pour accéder à des milliers de ressources éducatives, culturelles ou de formation. L'Ideas Cube peut être déployé avec des tablettes, ordinateurs, liseuses, module de charge et le tout dans une flycase qui permet sa mobilité et sa protection.

Lorsqu'il est connecté à Internet, l'Ideas Cube peut être mis à jour pour diffuser de nouveaux contenus. Les données et la fréquence d'utilisation des usagers sont alors collectées pour répondre au mieux à leurs besoins sur le terrain.

Une fois déployé dans un local sécurisé ou hors-les-murs, le kit Ideas Cube devient un espace de formation: ateliers de sensibilisation, de partage de pratiques, autoformation, etc.

¹

La carte Kajou, des graines de savoir dans la poche :



Kajou est une entreprise sociale créée par BSF pour proposer des cartes microSD pleines de contenus (vidéos, textes, audio, sites web, etc.) qui s'insèrent dans le smartphone et, grâce à l'App Kajou, le transforment en bibliothèque offline ou en véritable campus qui tient dans la poche !

La technologie Kajou est basée sur Moodle ce qui permet d'intégrer facilement des MOOCS et cours en ligne existants au format SCORM.

Elle est disponible uniquement sur les smartphones Android (toutes marques), à partir de la version 4.4. d'Android.

¹ Plus d'informations techniques sur le kit Ideas Cube :
<http://ideascube-hardware.doc.bibliosansfrontieres.org/en>



L'App Kajou est compatible à partir de la version 4.4 d'Android. Les cartes microSD, de la marque PNY (un des principaux fabricants mondiaux) et de contenance 16Gb ou 32Gb, sont livrées sous carding cartonné avec adaptateur SD.²

Dans le cadre de ce projet, BSF recherche 4 animateurs.trices pour accompagner le déploiement des Ideas Cube dans les 5 ENO ciblés par le projet:

Animateur.trice 1: Keur Massar

Animateur.trice 2 : Podor

Animateur.trice 3: Kolda

Animateur.trice 4: Bignona

Animateur.trice 5: Ziguinchor

PROFIL DE POSTE:

Responsabilités:

Les animateurs.trices seront sous la responsabilité du/de la chargé.e de projet basé.e à Dakar.

1/ Déploiement des Ideas Cube:

- En lien étroit avec les équipes de l'UVS et notamment des référents informatiques, supervise le transport de l'Ideas Cube du lieu de stockage au lieu de déploiement et sa mise en sécurité à la fin de la journée d'activité,
- S'assure de l'accessibilité du serveur par les bénéficiaires concernés,
- S'assure de la visibilité du serveur auprès des bénéficiaires
- Assure l'entretien et la maintenance éventuelle du serveur, si nécessaire en collaboration avec le département numérique de BSF.

² Plus d'informations sur la technologie sur www.kajou.io



2/ Formation

- Forme le personnel de l'ENO auquel il est affecté à l'utilisation du serveur,
- Forme les étudiants des ENO et autres bénéficiaires à l'utilisation du serveur notamment à la découverte et recherche des contenus.

3/ Animation des Ideas Cube et suivi des usages:

- Accompagne quotidiennement les usagers dans la navigation des contenus au sein de l'espace dédié au déploiement du serveur,
- Effectue chaque jour de déploiement un suivi des utilisateurs (nombre, genre, âge, recherches réalisées) et connecte dès que cela est possible le serveur à une connexion internet pour récupérer les statistiques quantitatives d'utilisation,
- Transmet au chargé de projet un rapport mensuel détaillé présentant ces données désagrégées,
- Collecte les retours qualitatifs des usagers et les fait remonter au chargé de projet.

4/ Appui administratif et logistique

- Signale au Chargé.e de projet tout incident ou problème d'ordre technique, de relations humaines et/ou administrative,
- Appuie l'organisation logistique des éventuelles activités proposées notamment les missions de suivi,
- Fait état de toutes dépenses (achat, maintenance, etc) qui pourraient s'avérer nécessaires dans la cadre de ses activités.

Profil recherché:

- Expérience justifiée dans la médiation et l'animation
- Appétence pour le numérique et les outils innovants
- Maîtrise des outils informatiques (word, excel notamment)
- Expérience dans l'interculturel
- Langues parlées : français obligatoire, wolof fortement apprécié

Qualités et savoirs-être:

- Autonome
- Sens du contact
- Sens des responsabilités et engagement
- Adhésion aux valeurs de BSF
- Sens de l'humour !



LIEUX:

Animateur.trice 1: Keur Massar

Animateur.trice 2 : Podor

Animateur.trice 3: Kolda

Animateur.trice 4: Bignona

Animateur.trice 5 : Ziguinchor

Des déplacements à Dakar ou dans une des autres villes concernées par le projet peuvent être organisés. Ils seront pris en charge par le projet.

CONDITIONS DU POSTE:

Type de contrat : contrat de droit sénégalais, CDD 6 mois, mi-temps. Possibilité de renouvellement.

Début de contrat souhaité: 30/06/2021

Rémunération: selon expérience et politique salariale de BSF

Avantages:

- Forfait mensuel téléphonique / internet de 15 000 FCFA

Pour postuler, merci d'envoyer un CV et une lettre de motivation en français à l'adresse suivante:

recrutement_senegal@bibliosansfrontieres.org